



CRÉE TON BLASON

OBJECTIF : Chacun peut avoir son propre blason en suivant certaines règles. La seule condition, c'est qu'il n'appartienne à personne d'autre !

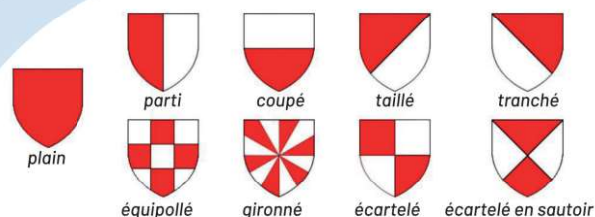
GÉOMÉTRIE

L'élément principal du blason est l'**écu**. Il peut être complété par des ornements au-dessus et sur les côtés ainsi qu'une devise en-dessous.

L'écu est souvent **triangulaire avec une pointe arrondie**.

Il peut être de couleur unie ou alors divisé verticalement, horizontalement ou en diagonale.

→ Prend une feuille où est **dessinée la forme d'un écu** et choisis si tu veux qu'il soit **plain** ou **divisé**.



COULEURS

Six couleurs sont principalement utilisées, sans dégradé ni nuance.

- ◆ **Les émaux, pour le fond du blason** (le champ)
 - gueules = rouge
 - azur = bleu
 - sable = noir
 - sinople = vert
- ◆ **Les métaux, pour le dessin** (la figure)
 - or = jaune
 - argent = blanc

→ **Choisis ta ou tes couleurs préférées dans les deux catégories** (car tu ne peux pas utiliser deux métaux ou deux émaux l'un sur l'autre.)

FIGURES

Un blason peut comporter des dessins stylisés qu'on appelle des « meubles » :

- ◆ **animaux** réels (aigle, lion...) ou fantastiques (griffon, dragon...)
- ◆ **formes** (clé, croix...)
- ◆ **végétaux** (fleur, arbre...)
- ◆ mais aussi **astres, éléments d'architecture...**

→ **Quel animal ou objet te représente le mieux ?**

Essaie de mettre en avant des détails dans ton dessin pour que l'écu soit reconnaissable de loin.



La science qui étudie les blasons s'appelle l'**héraldique**.
Les armoiries sont nées au Moyen Âge. Les chevaliers étaient souvent méconnaissables lors des tournois et sur les champs de bataille avec leur équipement. Il fallait donc les identifier avec des emblèmes sur leurs boucliers et leurs bannières.



